



A U S S C H R E I B U N G

**Nürnberger Offene Bahnmeisterschaften im Inline-Skating
am 13. Juni 2026 in Nürnberg**

- Veranstalter: Bayerischer Rollsport- und Inline-Verband e. V. (BRIV),
Sportkommission Inline-, Fitness- und Speedskating
- Organisator und
Ausrichter: Bayerischer Rollsport- und Inlineverband e. V. (BRIV) und 1. FCN Roll-
und Eissport e. V., Valznerweiherstr. 200, 90480 Nürnberg.
- Teilnahme-
berechtigt: Jedermann
- Meldegebühren: Altersklassenwettbewerbe
Bis einschließlich Altersklasse Jugend: 15 Euro
Ab Altersklasse Junioren: 25 Euro
Blinde und Sehbehinderte: 15 Euro
- Sprint Inline Cup
Ab Altersklasse Schüler A: 5 Euro
- Teamwettbewerb
Pro Team (2-3 Sportler): 5 Euro
Die Gebühren können vor Ort in bar bezahlt werden.
Nur die Anzahl der Teams muss gemeldet werden und nicht die Namen
der möglichen Sportler.
- Die Gebühren für Meldungen zu den Altersklassenwettbewerben und
dem Sprintcup sind bis **31.05.2026** auf das Konto des 1. FCN Roll- und
Eissport e. V. zu überweisen:
- IBAN: DE81 7012 0700 1081 1304 50**
Verwendungszweck: Meldegebühr NOB <Vorname> <Nachnamen>
- Nachmeldungen sind mit doppelter Meldegebühr vor Ort bis 8:30 Uhr möglich.
In diesem Fall ist unbedingt die allgemeine Datenschutzerklärung
unterschrieben vorzulegen (bei Minderjährigen unterschrieben von einem
Erziehungsberechtigten). Die Datenschutzerklärung steht auf
www.bayerncup.de zum Download bereit.
- Bei Nichtantreten zu den Wettkämpfen verfällt die Meldegebühr an den
Veranstalter.
- Meldeschluss: **31.05.2026**

- Meldeadresse: Die Meldungen sind ausschließlich online unter <https://skateresults.app/nuernberg-2026> unter Anerkennung der Datenschutzerklärung möglich.
- Wettkampfstätte: Rollsportanlage Valznerweiherstr. 200, 90480 Nürnberg (Rundenlänge ca. 200m)
- Haftpflicht-ausschluss: Eine Haftung für Sach- und Vermögensschäden ist ausgeschlossen.
Von diesem Haftungsausschluss ausgenommen ist eine Haftung auf Grund grober Fahrlässigkeit und Vorsatz sowie für Personenschäden (Schäden am Leben, Körper oder Gesundheit einer Person). Die vorstehenden Haftungsbeschränkungen erstrecken sich auch auf die persönliche Schadenersatzhaftung der Angestellten, Vertreter, Erfüllungsgehilfen und Dritter, derer sich der Veranstalter im Zusammenhang mit der Durchführung der Veranstaltung bedient bzw. mit denen er zu diesem Zweck vertraglich gebunden ist.
- Startnummernausgabe: Samstag, 13.06.2026 ab 08:15 Uhr im Wettkampfbüro
- Oberschiedsrichter: wird vom BRIV gestellt
- Reglement: Es gelten das World Skate Rulebook und die WKO jeweils in der aktuellen Fassung.
- Startnummern: Die Startnummern sind von allen Wettkampfteilnehmern nach Anweisung des Wettkampfgerichtes zu tragen. Geht ein Läufer ohne seine Startnummer bzw. mit schlecht erkennbarer Startnummer an den Start, wird er zurückgewiesen und erhält bei diesem Lauf keine Wertung.
- Protestgebühr: Die Protestgebühr beträgt 70,- Euro. Bei Ablehnung verfällt diese Gebühr an den Veranstalter.
- Strecken, Wertungen: Über die Zusammenlegung einzelner Rennen entscheidet der Oberschiedsrichter vor Ort. Die Bekanntgabe erfolgt in der Vereinsvertreterbesprechung vor Ort. Der Zeitplan der Ausschreibung beruht lediglich auf Erfahrungswerten und ist nicht verbindlich.
- BIC-Wertung - 5000 mP (Overall)
Falls bei dem 5000 m-Rennen, aufgrund der Teilnehmerzahl, mehrere Läufe notwendig sind, werden diese nach den Zeiten der 3000 m-Rennen gesetzt.
- Wertung Teams on Skates - Teamwettbewerb
Für den Teamwettbewerb sind Sportler der Altersklassen Schüler B und älter startberechtigt. Die Wertung der Teams erfolgt entsprechend der beim Teamsprint erzielten Zeiten. Für Details siehe aktuelles Regelwerk.

SIC-Wertung

Für die SIC-Wertung sind Sportler der Altersklassen Schüler A und älter startberechtigt. Für Details siehe aktuelles Regelwerk.

KIC-Wertung – alle Rennen der Altersklassen Jugend und jünger

Bei Punktegleichheit ist die Platzierung im Parcours entscheidend.

Tageswertung nach Altersklassen – übrige Rennen der Altersklassen Junioren und älter

Bei Punktegleichheit ist die Platzierung auf der längsten Strecke entscheidend. (Achtung: Das 5000 mP Rennen verfügt über eine eigenständige Overall-Wertung, die nicht Teil der Tageswertung nach Altersklassen ist.)

Rennen der Blinden und Sehbehinderten

Es gewinnt, wer in der Addition beider Rennen die längste Strecke zurücklegt. Die Strecke des 2min-Rennens (Sprintrennen) wird mit 5 multipliziert und zur Strecke des 10min-Rennens (Langstreckenrennen) addiert.

Sonstiges: Es besteht für alle Teilnehmer absolute Helmpflicht, sobald die Bahn betreten wird. Zuwiderhandlungen beim Betreten oder vor Verlassen der Bahn werden mit Disqualifikation geahndet. Weiteren Schutzausrüstungen (z. B. Handschoner) nach WKO werden empfohlen.

Verpflegung: Getränke, Kuchen, belegte Brötchen etc. können gegen Entgelt erworben werden.

Die Siegerehrungen werden nach Abschluss aller Rennen durchgeführt.
Dem Veranstalter sind Änderungen vorbehalten.

Wir wünschen allen Teilnehmern und Begleitern einen guten und spannenden Wettkampf.

Nürnberg, im Februar 2026

Streckenplan Nürnberger Offene Meisterschaften am 13.06.2026

Alters- klasse m/w	Jahrgänge					
Masters Ü 70	1956 und älter	1.000 m	3.000 m	Overall 5.000 mP	Team- Rennen**	SIC***
Masters U 70	1957-1966	1.000 m	3.000 m	Overall 5.000 mP	Team- Rennen**	SIC***
Masters U 60	1965-1976	1.000 m	3.000 m	Overall 5.000 mP	Team- Rennen**	SIC***
Masters U 50	1975-1986	1.000 m	3.000 m	Overall 5.000 mP	Team- Rennen**	SIC***
Masters U 40	1985-1996	1.000 m	3.000 m	Overall 5.000 mP	Team- Rennen**	SIC***
Aktive	1997-2007	1.000 m	3.000 m	Overall 5.000 mP	Team- Rennen**	SIC***
Junioren	2008/2009	1.000 m	3.000 m	Overall 5.000 mP	Team- Rennen**	SIC***
Jugend	2010/2011	Parcours	1.000 m	3.000 mP	Team- Rennen**	SIC***
Kadetten	2012/2013	Parcours	1.000 m	3.000 mP	Team- Rennen**	SIC***
Schüler A	2014/2015	Parcours	1.000 m	3.000 mP	Team- Rennen**	SIC***
Schüler B	2016/2017	Parcours	500 m + D*	1.000 m	Team- Rennen**	
Schüler C	2018/2019	Parcours	300 m + D*	1.000 m		
Schüler D	2020 und jünger	Parcours	100 m + D*	300 m		
Blinde		Sprintrennen 2min	Lang- strecken- rennen 10 min		Team- Rennen**	
* der Start erfolgt in der Mitte der Geraden, weshalb die Streckenlänge geringfügig abweichen kann						
** Teamsprint: mit 2 bis max. 3 Teilnehmern über insgesamt 3 Runden (bei 2 Teilnehmern sind die letzten zwei Runden von einem Teilnehmer zurückzulegen).						
*** Sprint Inline Cup:  Sprint über eine kurze Distanz (20-30 m) vorwärts laufend mit fliegendem Start (Startbereichsvorgabe durch Oberschiedsrichter)						

Vorläufiger Ablaufplan Nürnberger Offene Meisterschaften am 13.06.2026

09:00 Uhr Vereinsvertreterbesprechung
09:15 Uhr Eröffnung

	Rennen Nr.	Außenbahn	Rennen Nr.	Innenfeld
09:30 Uhr	1a	Parcours Schüler A m	1b	Schüler D m
	2a	Parcours Schüler A w	2b	Schüler D w
	3a	Parcours Jugend m	3b	Schüler C m
	4a	Parcours Jugend w	4b	Schüler C w
	5a	Parcours Kadetten m	5b	Schüler B m
	6a	Parcours Kadetten w	6b	Schüler B w
	10	2 min Rennen Blinde		
	11	3000 mP Masters Ü70/U70/60/50/40/Aktive/Junioren w		
	12	3000 mP Junioren/Aktive m		
	13	3000 mP Masters Ü70/U70/60/50/40 m		
	14	1000 m Jugend m		
	15	1000 m Jugend w		
	16	1000 m Kadetten m		
	17	1000 m Kadetten w		
	18	1000 m Schüler A m		
	19	1000 m Schüler A w		
	20	500 m + D Schüler B m		
	21	500 m + D Schüler B w		
	22	300 m + D Schüler C m		
	23	300 m + D Schüler C w		
	24	100 m + D Schüler D m		
	25	100 m + D Schüler D w		
	26	10 min Rennen Blinde		
	27	300 m Schüler D w / m		
		Sprint Cup		
	28	1000 m Schüler B + C w		
	29	1000 m Schüler B + C m		
	30	1000 m Masters Ü70/U70/60 m		
	31	1000 m Masters U50/40 m		
	32	1000 m Masters U40 m		
	33	1000 m Aktive m		
	34	1000 m Junioren m		
	35	1000 m Masters Ü70/U70/60/50 w		
	36	1000 m Masters U40/Aktive/Junioren w		
	37	Teamsprint		
	38	3000 mP Schüler A/Kadetten/Jugend w		
	39	3000 mP Schüler A/Kadetten/Jugend m		
	40	5000 mP Masters Ü70/U70/60/50/40/Aktive/Junioren w		
	41	5000 mP Masters Ü70/U70/60/50/40/Aktive/Junioren m (A-Lauf)		
	42	5000 mP Masters Ü70/U70/60/50/40/Aktive/Junioren m (B-Lauf)		

SIEGEREHRUNG

Änderungen im Ablaufplan durch den Oberschiedsrichter bleiben vorbehalten.

